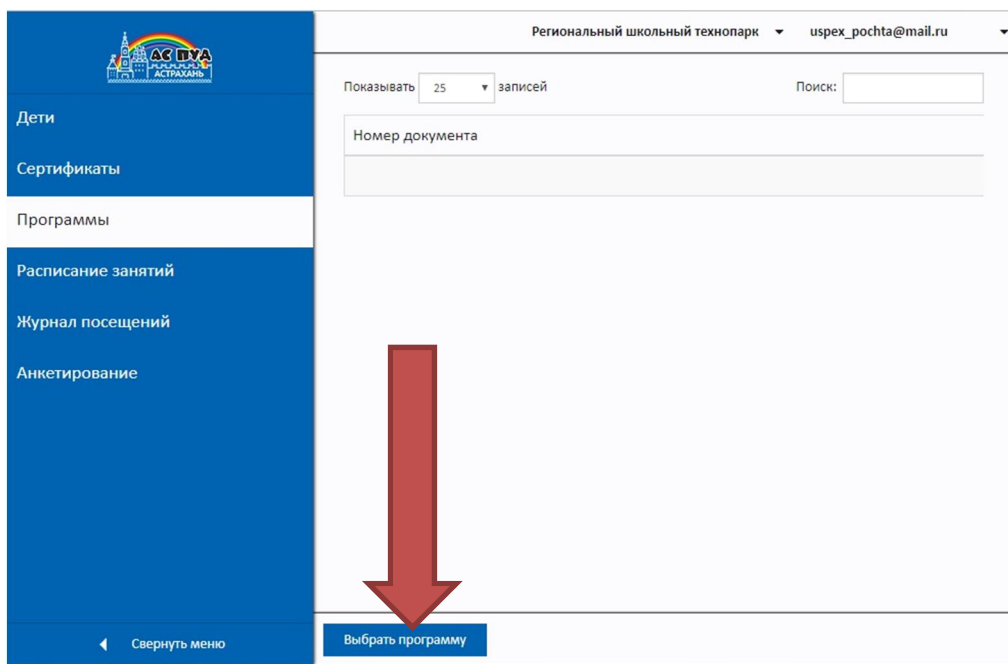


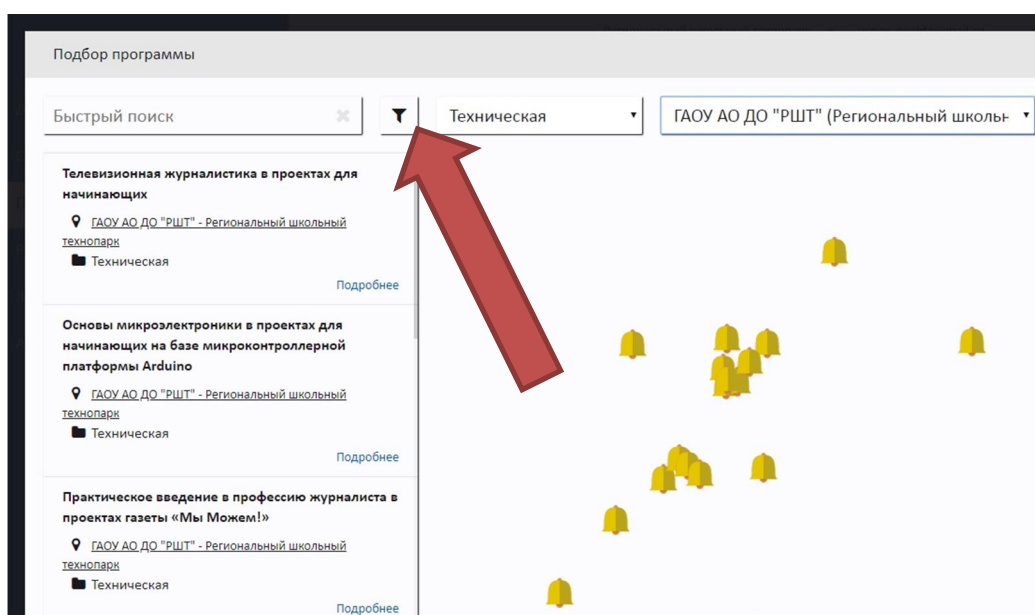
Для участия в образовательной программе Регионального школьного технопарка:

Зайдите на сайт АС ПУД по ссылке <https://aspud.dev-io.ru/>. Войдите в «Кабинет родителя».

1. Выберите пункт меню «Программы» и нажмите кнопку «**Выбрать программу**»



2. В открывшемся окне отразится кнопка с изображением воронки, при нажатии на которую отобразятся элементы фильтрации программ по заданным критериям. Нажмите на нее.



3. В поле образовательная организация выберите **ГАОУ АО ДО «РШТ» (Региональный школьный технопарк)**

Подбор программы

Быстрый поиск Техническая ГАОУ АО ДО "РШТ" (Региональный школь-

Телевизионная журналистика в проектах для начинающих

[ГАОУ АО ДО "РШТ" - Региональный школьный технопарк](#)

Техническая

[Подробнее](#)

Основы микроэлектроники в проектах для начинающих на базе микроконтроллерной платформы Arduino

[ГАОУ АО ДО "РШТ" - Региональный школьный технопарк](#)

4. В списке (слева) выберите программу **«Умные технологии для живой планеты»** и нажмите на кнопку **«Подробнее»**, с помощью которой вызывается карточка программы с её описанием.

Подбор программы

Все направленности ГАОУ АО ДО "РШТ" (Региональный школь-

Умные технологии для живой планеты

[ГАОУ АО ДО "РШТ" - Региональный школьный технопарк](#)

Техническая

[Подробнее](#)

5. В конце карточки с описанием программы, есть кнопка **«Подать заявление на обучение по этой программе»**. Нажмите на неё.

Информация о программе

- основы построения принципиальных схем; • основы составления алгоритмов; • базовые принципы программирования микроконтроллеров Arduino на языке C++; • принципы работы аналоговых и цифровых датчиков, жидкокристаллических дисплеев, сервоприводов; • базовые принципы разработки электронных устройств. уметь: • определять типы датчиков; • подключать датчики и компоненты к микроконтроллерной платформе Arduino; • работать с безопасной макетной платой; • разрабатывать программы для микроконтроллеров; • разрабатывать прототипы электронных устройств; • находить ошибки соединения компонентов; • тестировать разработанный программный код
- Быстрое прототипирование, аддитивные технологии: По окончании программы учащиеся должны знать: • основные понятия трехмерной компьютерной графики и принцип подготовки модели к 3D печати; • направления применения аддитивных технологий в современной индустрии, производстве, повседневной жизни. • виды материалов применяемых в процессе работы 3D принтера; • интерфейс и основные инструменты программ Tinkercad, Blender, Repetier-Host; По окончании программы учащиеся должны уметь: • подбирать и использовать инструменты Tinkercad и Blender согласно особенностям создаваемых трехмерных моделей; Подготавливать модель к 3D печати в программе Repetier-Host. Медиа технологии: По завершению программы обучающиеся будут знать: • Основные характеристики газетного репортажа; • Строение фотокамеры; • Строение видеокамеры; • Особенности настройки техники; • Основные правила композиции; • Основы монтажа. Экспериментальная физика: По завершению программы обучающиеся будут знать: • начальные основные понятия электрических явлений; • основные знания о полупроводниках; уметь: • разрабатывать и ставить необходимые эксперименты для исследования светодиодов; • анализировать результаты экспериментов; • обобщать результаты экспериментов.

6. Подтвердите свой выбор.